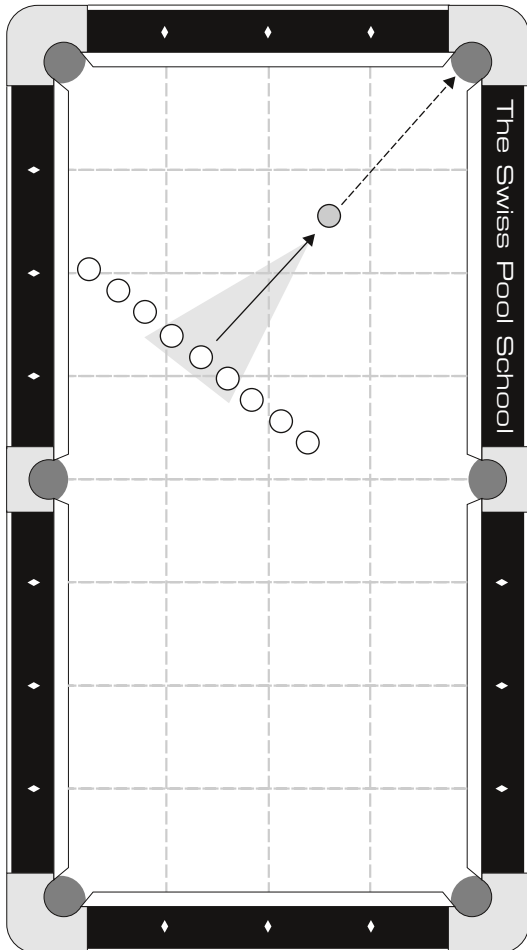


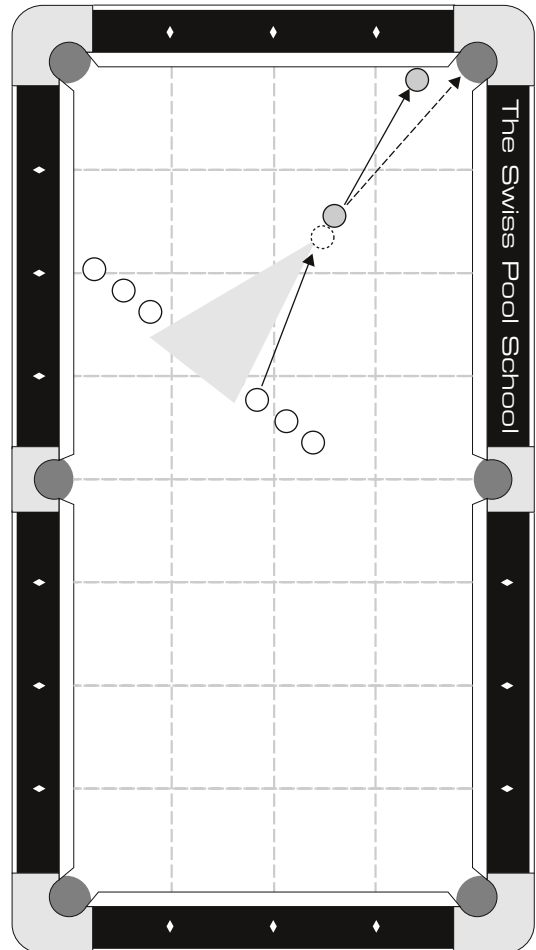
### 6.1.6 Lo scarto della bilia

Uno degli errori che più di frequente commettono i principianti è quello di mirare un punto sulla bilia da colpire senza applicare nessun tipo di correzione. Questo fa sì che sbagliano l'imbucata di molte bilie. Infatti, ad eccezione del caso in cui due bilie si urtino "centro su centro", in tutte le altre circostanze, causa la sfericità delle bilie, "il punto mirato NON è mai quello colpito".

ill. 266



ill. 267



Quando il centro della bilia da imbuca si trova sulla retta: "battente-bilia-buca" o con pochissima angolazione, mirare un punto sulla bilia non provoca automaticamente un'errore nell'imbucare. Basta che la bilia battente si trovi all'interno del triangolo ombreggiato (vedi ill. 266) e che la bilia da imbuca non sia molto lontana dalla buca.

Quando invece la battente è al di fuori del triangolo scuro, essendo l'angolazione maggiore, se si vuole imbuca la bilia, bisogna mirare il centro della bilia immaginaria.

Pertanto, il giocatore, a seconda dell'angolazione, deve adottare diversi metodi di mira. Nella pratica tutto ciò, in effetti, avviene inconsciamente, purché, in allenamento, si sia fatta molta pratica, imbucaando un gran numero di bilie.

### 6.1.7 La deviazione della bilia

Per capire meglio lo scarto della bilia, facciamo alcuni esempi di combinazioni con due bilie in contatto fra loro, questo per rendere un'idea dello scarto che la battente può provocare sulla bilia oggetto quando aumenta la sua angolazione



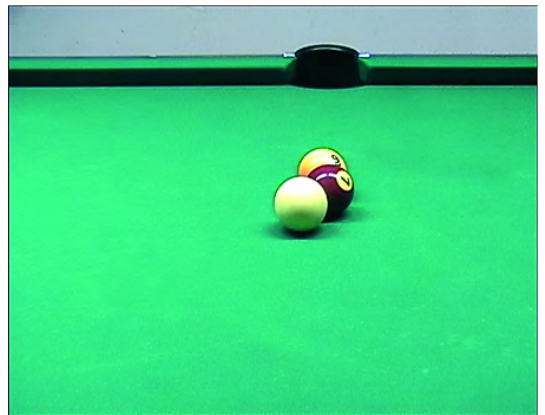
ill. 268

In questo esempio si ha la bilia 7 appoggiata alla bilia 9. Se si vuole imbucare la 9, essendo le due bilie in contatto diritte verso la buca, basterà colpire la bilia 7.



ill. 269

Anche qui si vuole imbucare la 9, però le due bilie non sono diritte, colpendo la 7 piena si invierebbe la 9 a sinistra della buca.



ill. 270

Invece, colpendo la 7 lateralmente, in questo caso a sinistra, la 9 devierà leggermente a destra e quindi finirà in buca.

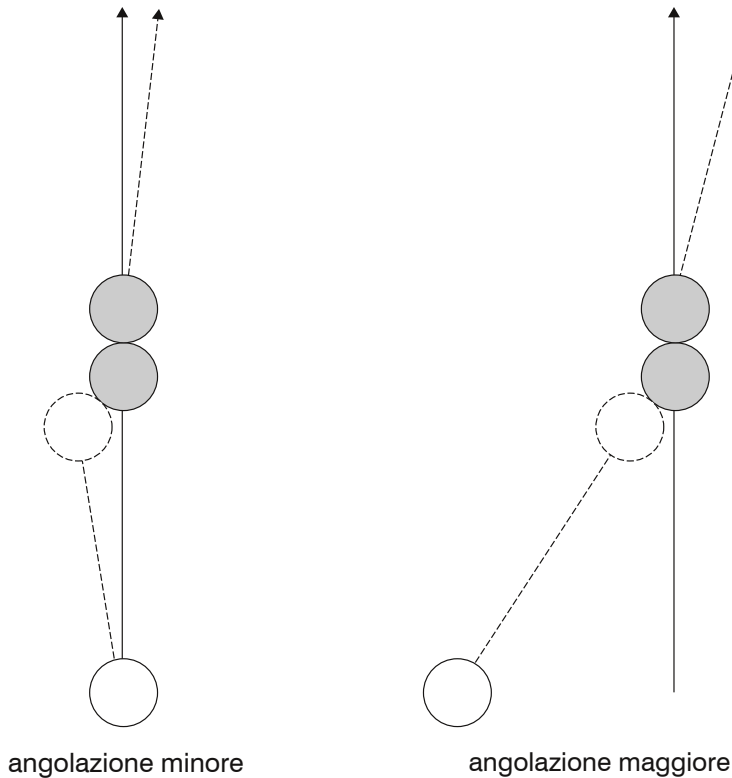
Perciò, si può affermare che:

**In un tiro di combinazione è il punto di contatto della terza bilia (la battente nel caso illustrato) che determina in quale direzione andrà la bilia che si trova in contatto con quella colpita. La regola è: “contatto a destra, la bilia va a sinistra e viceversa”.**

L'angolazione della battente:

L'angolazione dove lo spostamento è massimo sono i 45 gradi.

Il minore quando la battente è diritta, in questo caso si può colpire la bilia leggermente su di un lato, ma questo provoca solo un leggerissimo spostamento.



Di quanto sia questa deviazione dipende inoltre da altri fattori su cui non possiamo agire, possiamo solo conoscerli per non avere sorprese, come l'umidità, la pulizia delle bilie e l'usura del panno:

L'umidità:

Poca umidità = spostamento normale

Molta umidità = quasi nessun spostamento

Pulizia bilie:

Bilie pulite = spostamento leggero

Bilie sporche = spostamento maggiore

Panno:

Panno usato = spostamento minore

Panno nuovo = spostamento maggiore

Come vedete manca assolutamente la parola effetto, infatti se le bilie sono appoggiate tra loro, la deviazione è così piccola da non prendere in considerazione questa possibilità.